

Dossier de sponsoring



Personne de contact :

Selim Ben Ismail
+32 471 276 267
Selim.ben.ismail@ulb.be



L'Association E-Sport ULB

Fondée en septembre 2017, l'Association e-Sport de l'Université libre de Bruxelles est une jeune structure motivée lancée par un groupe d'étudiants et d'anciens de l'Université Libre de Bruxelles cherchant à rassembler les étudiants et étudiantes intéressés par la pratique compétitive du jeu vidéo.

Après trois ans d'existence, l'AeS-ULB est aujourd'hui à la recherche de nouveaux partenariats et sponsoring afin d'oeuvrer à la réalisation plus ambitieuse de ses objectifs avec toujours plus de qualité dans les services et activités proposés.

Les objectifs de l'association s'articulent autour de 3 axes principaux :

Rassembler

physiquement la communauté vidéoludique compétitive et amateur de l'université via des activités majoritairement en présentiel (Tournois, soirée, streaming, etc.)

Promouvoir

l'e-sport et contribuer à son développement dans la région de Bruxelles à travers l'organisation de nombreux événements. Avec notamment des conférences et des rencontres autour de la professionnalisation du milieu et des acteurs de cet écosystème

Représenter

l'Université Libre de Bruxelles sur la scène compétitive belge. Nous sommes depuis trois ans sur le podium de la Belgian College League avec des équipes 100% ULB. Nous proposons dans la mesure du possible encadrement et coaching à nos équipes

Nos équipes sont présentes sur :



Notre pôle **League of Legends** reprend désormais deux team : une équipe première et une équipe académie, soit 10 joueurs et joueuses au total. L'équipe première de League of Legends fait partie des meilleures équipes universitaires belges. Lors de l'Open Tour Benelux 2020, notre équipe s'est hissée à la 6ième place de la compétition qui comptait 43 équipes !



Nouveauté de l'année 2020 :
Grâce à ses 3 nouveaux compétiteurs, l'AeS débarque sur la scène **TeamFight Tactics**, le nouveau jeu de Riot Games qui ne cesse de gagner en popularité.



Ardixa

Jason De Villers, alias **Ardixa**, champion de Belgique la Riv4l College League FIFA 19, est notre joueur principal de FIFA.

Grâce à l'AeS ULB, il est aussi le premier étudiant Belge bénéficiant du statut d'étudiant sportif de haut niveau, lui octroyant les aménagements nécessaires à la poursuite de sa carrière pro, parallèlement à ses études universitaires.



Nos équipes sont présentes sur :



Nous sommes aussi actifs sur **Hearthstone** et défendons avec ardeur les couleurs de l'Université Libre de Bruxelles lors de tournois inter-universitaires.

Notre structure compte également une équipe sur l'énergique scène e-sport de **Rocket League** ! Un de nos joueurs est actuellement classé parmi les 100 meilleurs joueurs mondiaux dans cette discipline.



La structure AeS étant encore jeune, et l'e-sport, un monde en constante évolution, cette liste ne reprend que nos équipes actuelles. Nous sommes toujours désireux de recruter de nouveaux talents et déployer davantage d'équipes sur plus de scènes.

Nos Activités

Les activités de l'AeS-ULB sont diverses et variées : on y retrouve la participation de nos équipes aux différentes compétitions. Mais aussi l'organisation de tournois, de rediffusions de match sur grands écrans et des conférences sur les thèmes de l'e-Sport et du monde gaming.



Participation au tournoi de League of Legends à la Made In Asia

ULB - Université libre de Bruxelles
20 mai at 11:01 • 🌐

Jason "Ardixa" De Villers, équipe **ULB Esport**, remporte le championnat de Belgique inter-universitaire **FIFA19 RIV4L College League** 🎮
Félicitations ! 🎉

Abde El-Haman and 255 others · 120 Comments · 6 Shares

Like Comment Share



Jason De Villers
à la Riv4L
College League
2019 FIFA19

**Organisation
d'une compétition
inter-associations
étudiantes de
l'ULB
45 participants
1400 spectateurs**

Nos Activités



Organisation de conférences sur l'écosystème e-sportif



Soirées Gaming&Chill

Diffusion des compétitions au Meltdown e-sport Bar de Bruxelles



Nos Activités



Nos événements ont toujours été mis en place dans une philosophie de **gratuité** et **d'ouverture à tous**.



Stand AeS-ULB à Made in Asia 2019

Un salon sur la culture
asiatique et l'univers
gaming, accueillant
chaque année **90.000**
visiteurs



Nos offres de visibilité

Afin de d'améliorer la qualité, la visibilité et l'accessibilité de ses évènements, l'Association e-Sport de l'ULB (AeS-ULB) cherche de nouveaux partenaires prêts à la soutenir dans ses projets.

Nous pouvons offrir à votre entreprise une visibilité au sein même de l'université ainsi qu'auprès de nos publics.

En fonction de votre investissement, nous pourrons afficher votre logo sur :

- Les affiches de nos événements
- Les maillots de nos joueurs
- Les polos du comité
- Les encarts et flyers
- Les vidéos aftermovies
- Notre site internet
- Les banners de nos stands
- etc.

Nous sommes aussi tout à fait disposés à décorer nos stands avec vos éléments promotionnels et à distribuer les goodies ou flyers de vos marques. Bien entendu, nous restons **ouverts à toutes autres propositions.**

La logistique derrière de tels évènements revêt bien souvent une importance capitale (Ordinateurs, consoles, écrans, scène, infrastructure son , ...).

Nous cherchons donc des partenaires disposés à nous fournir une aide financière ou une aide matérielle - complète ou partielle, selon vos possibilités - concernant l'un ou plusieurs de nos besoins.

Nous sommes également ouverts à vos propositions de produits ou services utiles à la mise en œuvres de nos projets.

Travailler avec l'Association eSport de l'ULB, c'est démarrer un partenariat avec la **première structure eSport universitaire de Belgique**. Une structure reconnue dans le paysage e-sportif belge, parmi les membres fondateurs de l'Association Wallonie-Bruxelles d'E-sport (WalBru Esport). **Enfin, c'est la possibilité de toucher les 35.000 étudiant.e.s de l'Université libre de Bruxelles via un projet innovant et prometteur.**

Contacts

Nous vous invitons à participer avec nous à la promotion et à la valorisation de l'e-sport en Belgique. Mais également : soutenir les étudiants dans ce projet, c'est aussi soutenir les futures générations et le développement de la société de demain. C'est permettre au monde associatif d'exister, d'innover et de créer de grandes choses, sur base de volontariat, dans une initiative de partage.

Nous sommes d'ores et déjà assurés de l'intérêt que vous porterez à notre projet et vous remercions pour le soutien que vous déciderez de nous accorder.

Très cordialement,
La Team AeS-ULB 2020-2021.

Coordinateur général

Gilles Tinant

+32 494 049 157

aesulb@gmail.com

<http://aesulb.org>



Photo de l'ESL One Cologne 2018

